

**18 JUIN**

## JOURNÉE E-PEDAGOGIE DE L'UNIVERSITÉ DU MAINE

Dans le cadre du projet numérique régional, l'Université du Maine organise une journée e-pédagogie dédiée aux retours d'usages du numérique par les enseignants. Elle sera organisée sous forme de séminaires et d'ateliers pour faciliter les temps d'échanges de pratiques et de réflexion sur l'innovation, le numérique et la pédagogie entre enseignants et avec le soutien des ingénieurs pédagogiques du Pôle Ressources Numériques.

Cette journée aura lieu le **mercredi 18 juin de 9h30 à 16h30** à l'Université du Maine. Des journées e-pédagogie similaires se dérouleront sur 3 jours au sein des Universités des Pays de la Loire.

17 juin



18 juin



19 juin



### Organisation de la journée à l'Université du Maine

Les séminaires et les ateliers se dérouleront dans le bâtiment IRA dans la salle de conférence (70 personnes) et dans la Salle d'Innovation Pédagogique (20 personnes).



#### SALLE D'INNOVATION PEDAGOGIQUE

Ateliers de présentation  
Retours d'usages  
Echanges/Débats



ACCES  
LIBRE

#### AMPHITHEATRE IRA

Retours d'usages  
Conférences  
Echanges/Débats



Cette journée est animée par le Pôle Ressources Numériques  
Contact : [prn@univ-lemans.fr](mailto:prn@univ-lemans.fr) / 02-43-83-27-25 ou 02-43-83-27-78



#UMjep ou #lunamjep

## CONFÉRENCES : Echanges-débats

### RETOURS D'USAGES ET PARTAGES D'EXPERIENCES



Expérimentations en  
Salle d'Innovation  
Pédagogique

**Thème 1 : Innovation pédagogique :** pédagogie collaborative, pédagogie par projets, classe inversée...

Pratiques innovantes  
pour le présentiel

**Thème 2 : Motiver les étudiants et dynamiser les cours avec le numérique :** retours d'expériences.

Emergence de  
nouveaux dispositifs

**Thème 3 : Nouveaux publics, nouvelles pratiques :** de nouveaux types de formations pour répondre aux enjeux actuels

Apports de  
la recherche

**Thème 4 : Evolutions du métier d'enseignant :** les retours de la recherche

## ATELIERS : Usages du numérique dans la pédagogie

### DÉCOUVRIR EN 30 MINUTES UN OUTIL DEDIE A L'INNOVATION PEDAGOGIQUE



Utiliser un  
Tableau Numérique  
Interactif



Suivre la progression  
des étudiants sur les  
plateformes  
pédagogiques



Expérimenter un  
logiciel  
de gestion de classe  
(PC ou tablette)



Interagir en ligne  
avec la classe  
virtuelle



Tout au long de la journée, vous aurez l'occasion d'expérimenter les boîtiers de vote électroniques lors des conférences et des débats.

## Programme détaillé



9h30 : Accueil



9h45 : Ouverture de la journée

10h00 :

Expérimenter en Salle d'Innovation Pédagogique

**Intervenant invité :** Stéphane Justeau - Responsable de l'Institut de Pédagogie et de Soutien à l'Enseignement (IPSE) - (ESSCA) : « *LA SALLE DE CLASSE "INTELLIGENTE" - P.E.C.T (PEDAGOGIE EN ENVIRONNEMENT COLLABORATIF ET TECHNOLOGIQUE)* »

### Intervenants UM :

Noëlla Gageot (CRL) : « *USAGE DU TNI POUR UN COURS EN REMEDIATION* »

Karine Desroses/Aurélie Baffou (SCD) : « *DYNAMISER UN ATELIER EN EXPLOITANT LE POTENTIEL DE LA SALLE D'INNOVATION PEDAGOGIQUE* »

**Lieu :** Amphi bâtiment IRA

11h00 :

Motiver les étudiants et dynamiser les cours avec le numérique

**Intervenant invité :** Jean-Marc Routoure - Professeur des universités - Université de Caen Basse-Normandie : « *EXPERIENCE EN TRAVAUX PRATIQUES EN SCIENCES : "UNE VIDEO VAUT MIEUX QU'UN LONG DISCOURS"* ».

### Intervenants UM :

Yves Guillotin (UFR Droit-Eco-Gestion) : « *EXPERIENCE DE CLASSE INVERSEE POUR LE COURS DE MACROECONOMIE* »

Iza Marfisi (IUT Laval) : « *EXPLOITER UN SERIOUS GAME DANS SON ENSEIGNEMENT* »

**Lieu :** Amphi bâtiment IRA

En parallèle, deux ateliers de démonstration se dérouleront en SIP



Expérimenter un logiciel  
de gestion de classe (PC ou tablette)



Suivre facilement la progression des étudiants  
sur les plateformes pédagogiques



12h15-13h30 : Pause déjeuner sur place (buffet)

Pendant le repas, découvrez une animation en SIP :



Les Serious  
Games

13h30 :

Nouveaux publics, nouvelles pratiques

**Intervenant invité :** Pierre Beust /Jeanine Berthier : Université de Caen - Centre d'Enseignement Multimédia Universitaire (CEMU) : « *MODULE « ANGLAIS EQUIN » POUR UNE FORMATION PROFESSIONNELLE* »

**Intervenants UM :**

Sophie Jouanno : « *ACCOMPAGNER LES ADULTES DANS LE CADRE DU DAEU A DISTANCE* »

Yuchen Chen/Arnaud Séjourné : « *REPENDRE AUX BESOINS DES ETUDIANTS : UNE UE D'ACCOMPAGNEMENT* »

Florent Calvayrac/Pascal Ruello : « *MODIFIER SES PRATIQUES POUR CONSTRUIRE UNE FORMATION EN COHABILITE INTERNATIONALE* »

**Lieu :** Amphi bâtiment IRA

En parallèle, un atelier de démonstration se déroulera en SIP



Utiliser un Tableau Numérique  
Interactif

14h30 :

Les évolutions du métier d'enseignant : les retours de la recherche

**Intervenant invité :** Luc Massou - Centre de Recherche sur les Médiations (CREM) – Université de Lorraine : « *LA PROFESSIONNALISATION DES ENSEIGNANTS A L'UNIVERSITE* »

**Intervenants UM :**

Pierre Laforcade (LIUM) : « *ENQUETE SUR LE BESOIN D'ACCOMPAGNEMENT DES ENSEIGNANTS* »

Pierre Salam/Arnaud Séjourné (CREN : Centre de Recherche en Education de Nantes) : « *LA FORMATION A L'USAGE PEDAGOGIQUE DU NUMERIQUE : DIDACTIQUE DES LANGUES ET FORMATION DES ENSEIGNANTS* »

**Lieu :** Amphi bâtiment IRA

En parallèle, un atelier de démonstration se déroulera en SIP



Interagir en ligne avec  
la classe virtuelle



15h30-16h30 : politique d'établissement / débats /clôture