


*) Pour un cylindre 

$$I_{S/R} = \begin{bmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & A & 0 \\ 0 & 0 & C \end{bmatrix} \quad (z, j, i) \otimes (i, j, k)$$

avec $C = \int_S (x^2 + y^2) dm$

$$= \iiint_S \rho r^2 r dr d\theta dz = \rho \int_0^{2\pi} d\theta \int_{-l/2}^{l/2} dz \int_0^R r^3 dr$$

$$= \frac{2\pi l \rho R^4}{4} = \frac{\pi R^2 l \rho R^2}{2} = \frac{\rho R^2 l^3}{2}$$

$$A = \int_S (x^2 + z^2) dm = \int_S (y^2 + z^2) dm$$

$$2A = \int_S (x^2 + y^2 + 2z^2) dm = \int_S (x^2 + y^2) dm + 2 \int_S z^2 dm$$

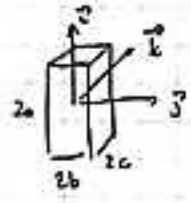
$$2A = C + 2\rho \iiint_S z^2 r dr d\theta dz$$

$$A = \frac{C}{2} + \rho \frac{2\pi R^2 l^3}{2 \cdot 3} = \frac{C}{2} + \rho \frac{\pi R^2 l^3}{3} = \frac{C}{2} + \frac{\rho l^3}{12}$$

$$I_{(G, S)} = \begin{bmatrix} \frac{\rho R^2}{4} + \frac{\rho l^2}{12} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{\rho R^2}{4} + \frac{\rho l^2}{12} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{\rho R^2 l}{2} \end{bmatrix} \quad (z, j, i) \otimes (i, j, k) \text{ kg m}^2$$

$(\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3) \otimes (\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3)$

• Pour un parallélépipède



$$I_{G\vec{x}} = \int (x_1^2 + x_2^2) dm = \frac{\rho}{3} [a^2 + b^2]$$

Par permutation circulaire

$$I_{G\vec{y}} = \frac{\rho}{3} [b^2 + c^2]$$

$$I_{G\vec{z}} = \frac{\rho}{3} [c^2 + a^2]$$

$$I_{(G_1, S_1)} = \begin{bmatrix} 1,33 & 0 & 0 \\ 0 & 6,66 & 0 \\ 0 & 0 & 7,73 \end{bmatrix} \cdot 10^{-3} \text{ kg m}^2$$

$G_1 (\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3) \otimes (\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3)$

$$I_{(G_4, S_4)} = \begin{bmatrix} 0,021 & 0 & 0 \\ 0 & 0,0256 & 0 \\ 0 & 0 & 0,0272 \end{bmatrix} \text{ kg m}^2$$

$G_4 (\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3) \otimes (\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3)$

$$2) \bullet \bar{I}(s, G) = \bar{I}(s, G_1) + \bar{I}(\pi, \theta(G), G)$$

$\bar{I}(\pi, \theta(G), G)$ = l'inertie d'une masse ponctuelle en G, de masse π .

$$\begin{aligned} I_{G, x_1} &= \iiint (x_2^2 + x_3^2) dm \\ &= [(\bar{G}, \bar{G} \cdot \vec{x}_1)^2 + (\bar{G}, \bar{G} \cdot \vec{x}_3)^2] \iiint dm \\ &= \pi_1 \left(0 + \left(\frac{0,05}{2} + 0,025 + 0,05 + \frac{0,025}{2} \right)^2 \right) \end{aligned}$$

$$I_{G, x_2} = \pi_2$$

$$I_{G, x_3} = \pi_1 (0 + 0) = 0$$

$$\begin{aligned} I_{G, x_1, x_2} &= - \iiint x_1 \cdot x_2 dm = (\bar{G}, \bar{G} \cdot \vec{x}_1) (\bar{G}, \bar{G} \cdot \vec{x}_2) \pi_1 \\ &= 0 \end{aligned}$$

idem pour les autres, donc :

$$\bar{I}_{s, G} = \begin{bmatrix} 0,00937 & 0 & 0 \\ 0 & 0,00937 & 0 \\ 0 & 0 & 0,00024 \end{bmatrix} \text{ kg m}^2$$

$G(\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3) \otimes (\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3)$

• Pour le solide S_2

$$\begin{aligned} \bar{I}_{s, G} &= \begin{bmatrix} 0,00133 + \pi_2 \left(0^2 + \left(\frac{0,025}{2} + 0,05 + \frac{0,025}{2} \right)^2 \right) & 0 & 0 \\ 0 & 0,00666 + \pi_2 \left(\dots \right) & 0 \\ 0 & 0 & 0,00773 + \pi_2 \left(\left(\frac{0,10}{2} \right)^2 \right) \end{bmatrix} \\ &\quad \uparrow \\ &\quad - \pi_1 \left(\frac{0,10}{2} \right) \left(\frac{0,025}{2} + 0,05 + \frac{0,025}{2} \right) \\ &= \begin{bmatrix} 0,00133 + 2,553 \cdot 0,005625 & 0 & -2,553 \cdot 0,00375 \\ 0 & 0,00666 + 2,553 \cdot 8,125 & 0 \\ -2,553 \cdot 0,00375 & 0 & 0,00773 + 2,553 \cdot 0,0025 \end{bmatrix} \\ &\quad G(\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3) \otimes (\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3) \end{aligned}$$

$$\mathbb{I}_{S_2/G} = \begin{bmatrix} 1,57 & 0 & -0,953 \\ 0 & 2,745 & 0 \\ -0,953 & 0 & 1,413 \end{bmatrix} 10^{-2} \text{ kg m}^2$$

($\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$) @ ($\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$)

3) On doit rendre le repère $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$ principal d'inertie :
il ne devra comporter que des termes sur la diagonale

$$\mathbb{I}(G, V) = \begin{bmatrix} 0,0562 & 0 & -0,0249 \\ 0 & 0,1184 & 0 \\ -0,0249 & 0 & 0,0717 \end{bmatrix}$$

($\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$) @ ($\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$)

$$+ m_1 \begin{bmatrix} E_3^2 & 0 & E_1 E_3 \\ 0 & E_1^2 + E_3^2 & 0 \\ E_1 E_3 & 0 & E_1^2 \end{bmatrix}$$

($\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$) @ ($\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$)

$$+ m_2 \begin{bmatrix} E_3^2 & 0 & E_1 E_3 \\ 0 & E_1^2 + E_3^2 & 0 \\ E_1 E_3 & 0 & E_1^2 \end{bmatrix}$$

($\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$) @ ($\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$)

Il faut donc que :

$$-0,0249 + (m_1 + m_2) \cdot E_1 E_3 = 0$$

Par symétrie on choisira $m_1 = m_2$

$$\text{d'où } m = \frac{0,0249}{2 E_1 E_2} = \frac{0,0249}{2 \cdot 0,1 \cdot 0,075} = 1,66 \text{ kg}$$

L'hypothèse de masse ponctuelle est abusive.

Exercice 2

- équilibrage statique : le centre de gravité des rayons doit se situer sur l'axe de rotation. C'est le cas de "Flat" et "Wind", mais pas de "Sword". la jante "Sword" est donc à éviter.
- équilibrage dynamique : l'axe de rotation doit être un axe principal d'inertie. les termes hors diagonale doivent être nuls.

$$I_{x_1, x_2} = - \int x_1 x_2 \, dm$$

Pour tout pt A, $\exists A' \Rightarrow$

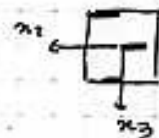
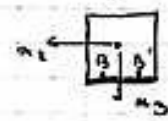
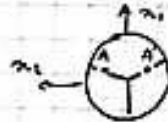
$$I_{x_1, x_2} = 0$$

"Flat" ou "Wind"
pour les 2 modèles

$$I_{x_2, x_3} = - \int x_2 x_3 \, dm$$

"Flat" pour tout pt B $\exists B'$
 $I_{x_2, x_3} = 0$

"Wind" $I_{x_2, x_3} \neq 0 \Rightarrow$ déséquilibrée.



"Flat"

"Wind"